



## PLAZA LUIS BRAILLE

### DATOS BÁSICOS

**Id de ficha:** 61

**Id de GPA:** 274

**Código de Ficha:** 110201-61

**Clasificación de Ficha:** Calles, Plazas y Caminos

**Denominación:** Plaza Luis Braille

**Dirección:** Plaza Luis Braille, 04410, Benahadux (Almería)

**Núcleo Urbano:** Centro Urbano

**Naturaleza Jurídica:** Dominio Público - Uso Público

**Naturaleza Física:** Vías Urbanas

**Situación Patrimonial:** Propiedad

**Clasificación Urbanística:** Urbano

**Destino Funcional:** Lúdico

**Cuenta PGCP:** 212 Infraestructuras

**Observaciones:** Era una plaza del mercado construida por la Comisión Provincial de Servicios Técnicos con aportación del Ayuntamiento de 27,2% del presupuesto total, en solar del Ayuntamiento. Su construcción fue terminada en el año 1965 aunque en la actualidad es una plaza jardín. El costo de adquisición con cargo al Plan Provincial de 1990, obra nº22, se construyó la plaza actual bajo la dirección técnica del arquitecto D. Pedro María Bertiz García con un presupuesto de 3.533.594 pesetas, demoliendo la antigua plaza del mercado. Respecto al valor de venta hay que decir que según el catastro de urbana de 1996 es de 930.142 pesetas.



### SITUACIÓN Y EMPLAZAMIENTO



### DATOS FÍSICOS

**Longitud de la vía:** 0,00 m

**Anchura Máxima de la vía:** 0,00 m



**Anchura Media de la vía:** 0,00 m

**Anchura Mínima de la vía:** 0,00 m

**Límite de la vía. Extremo 1:** Calle Francisco Martínez

**Límite de la vía. Extremo 2:** Calle Humberto

**Estado de Conservación:** Bueno

**Lindero N:** Calle Francisco Martínez

**Lindero S:** Calle Humberto Jansem

**Lindero E:** Calle Estación

**Lindero O:** Calle José María Ruano

**Coordenadas:** 30N 548370.10 4086748.19

**Coordenadas Geográficas:** 36.9255231, -2.4569011

**Descripción:** Plaza jardín. Superficie 252,00 metros cuadrados.

## DATOS CATASTRALES

**Referencia Catastral:** 8469901WF4886N0001TG

**Valoración Catastral:** 0,00 €

**Suelo Catastral:** 0,00 €

**Construcción Catastral:** 0,00 €

**Observaciones:** Comercial

## IMÁGENES